

CROCO BRIDGE

60 WYZWAŃ

AUTOR
VALÉRY FOURCADE
DESIGN
BENJAMIN FLOUW

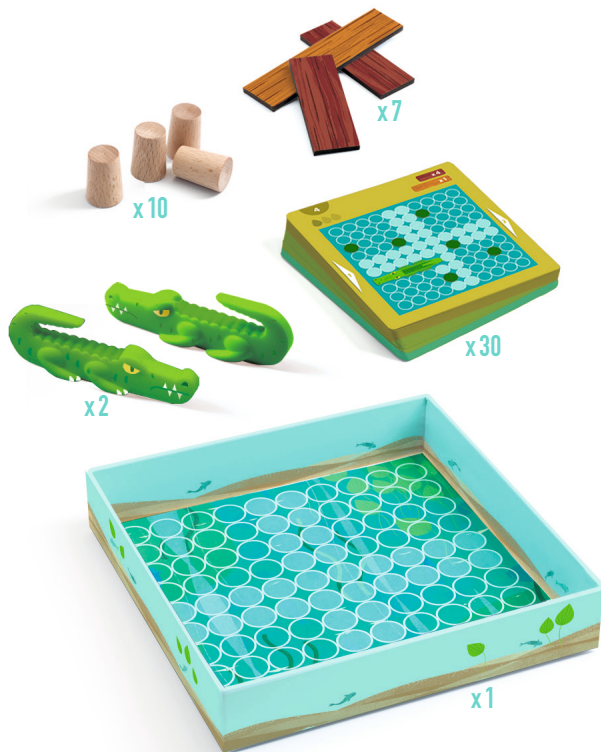
5-99
LAT



SOLOGIC



CROCO BRIDGE



GRA LOGICZNA



CEL GRY

Dotrzeć do wskazanego brzegu rzeki,
omijając krokodyle.

ZAWARTOŚĆ:



- 30 dwustronnych kart wyzwania
- 2 głodne krokodyle
- 10 pieńków
- 7 desek (5 małych i 2 duże)
- 1 plansza na dnie pudełka

JAK GRAĆ:



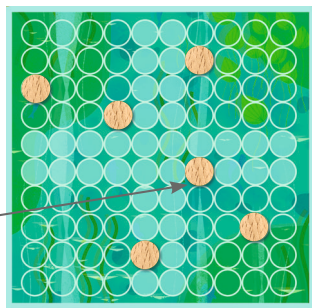
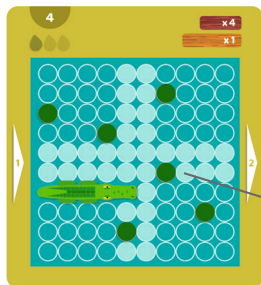
- Umieść planszę (znajdącą się na dnie pudełka) przed sobą.
- Wybierz kartę wyzwania.

Gra posiada trzy poziomy trudności.

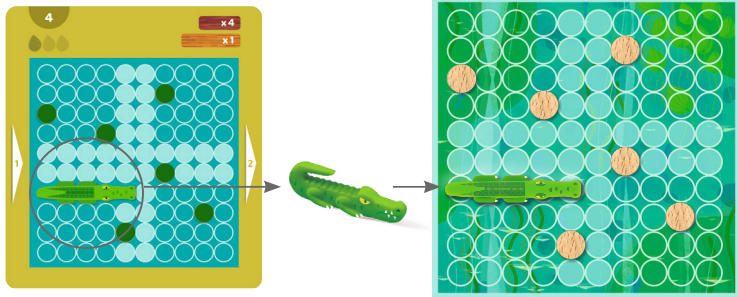
Oznaczone
symbolem:



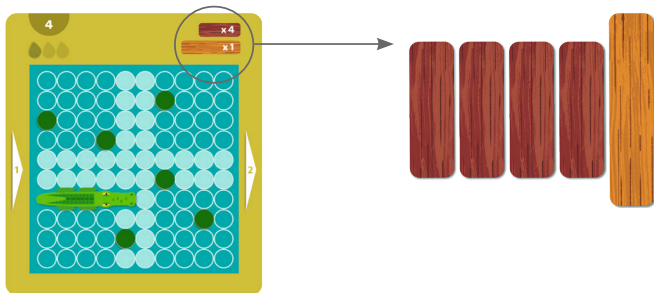
- Umieść pieńki na planszy tak jak jest to pokazane na karcie wyzwania:



- Umieść krokodyla(-le) na planszy tak, jak jest to wskazane na karcie wyzwania.



- Weź deski, które są pokazane na karcie wyzwania.



- Zbuduj most, aby uformować ścieżkę z punktu startowego



- do punktu końcowego

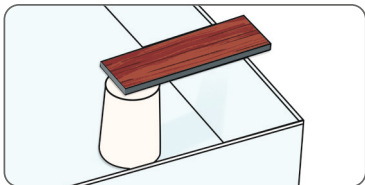


• Budowanie mostu

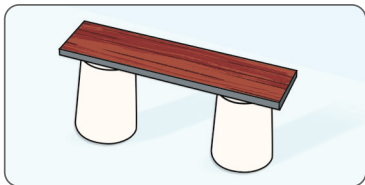
Deski są niezbędne do zbudowania mostu.

Deska może być położona pomiędzy:

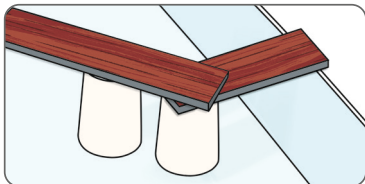
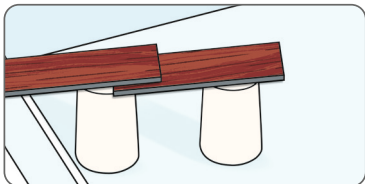
• *krawędzią pudełka, a pieńkiem*



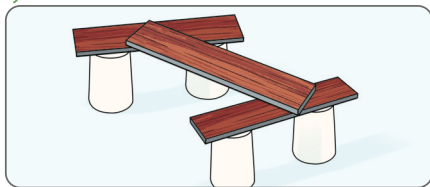
• *2 pieńkami*



• *już wcześniej ustawionym pieńkiem, a krawędzią pudełka*



Deska może być położona pomiędzy dwoma deskami wcześniej ułożonymi.



Deska **musi** leżeć stabilnie w miejscu, nie powinna się chwiać.

Deska **może** być położona w każdą stronę.

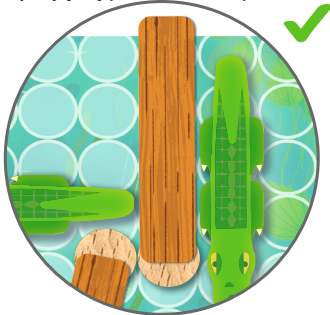
Deska **nie może**:

- Przechodzić nad krokodylem, nawet częściowo.
- Być podtrzymywana przez jeden pieńek lub jedną deskę ułożoną wcześniej.
- Być położona między dwiema krawędziami pudełka.

• Tworzenie ścieżki:

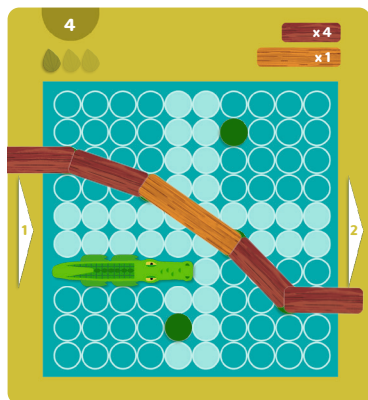
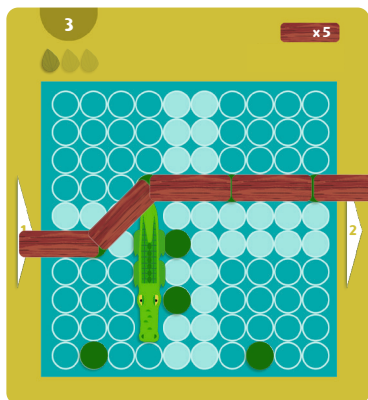
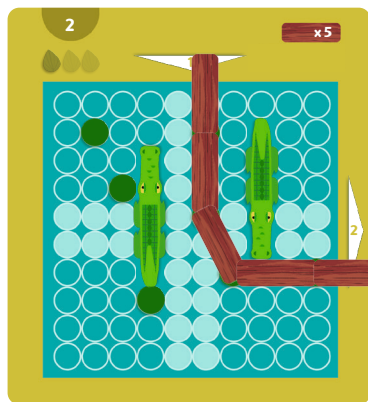
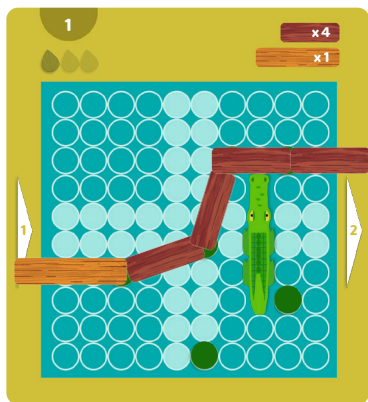
Pojedyncza, ciągła ścieżka pomiędzy jednym końcem pudełka, a drugim  składa się z mostów utworzonych z desek. 

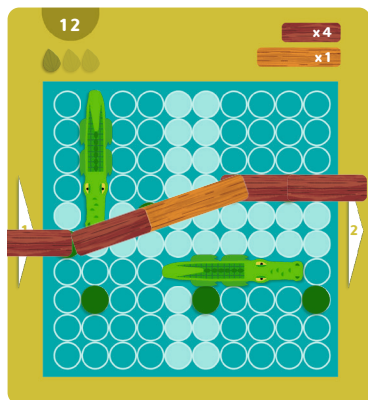
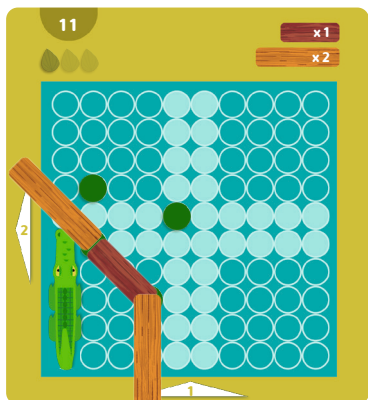
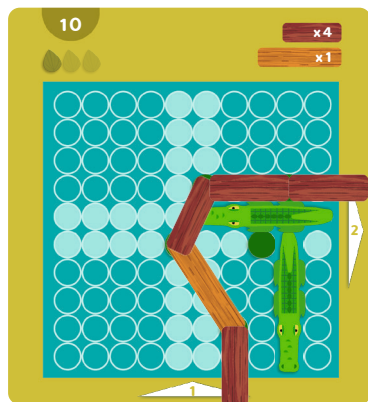
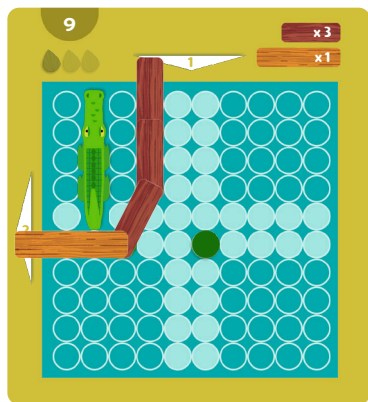
Ścieżka może przechodzić przez jedną lub dwie krawędzie pudełka (inną niż krawędź startowa lub końcowa). Ścieżkę uznaje się za ciągłą również w przypadku, gdy 2 pieńki podtrzymujące deski, stykają się (tylko, gdy stykają się pionowo lub poziomo). Przykład:

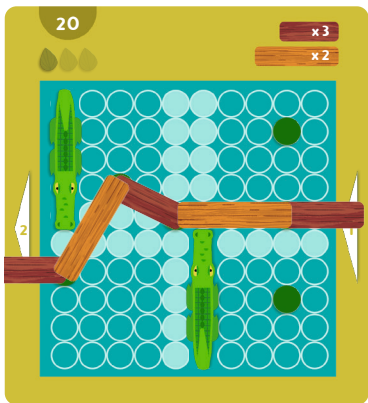
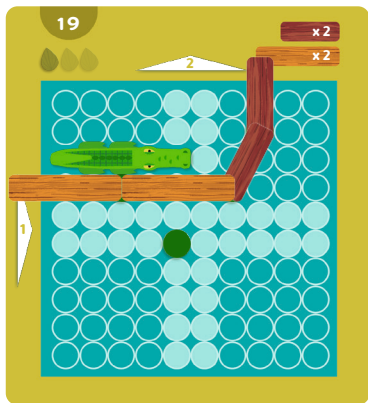
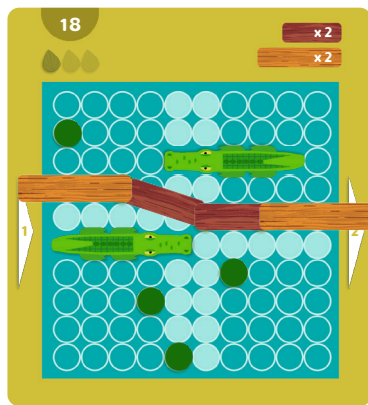
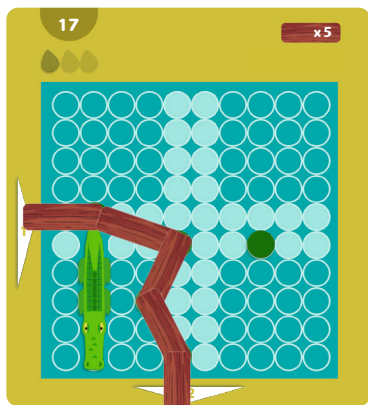


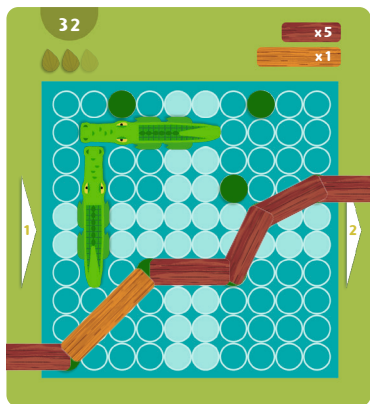
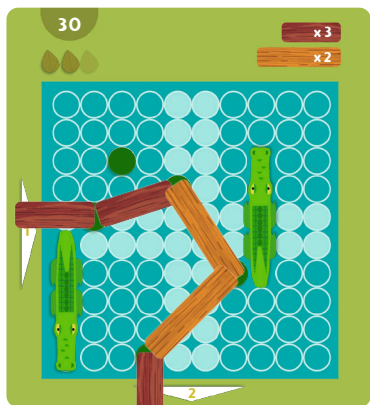
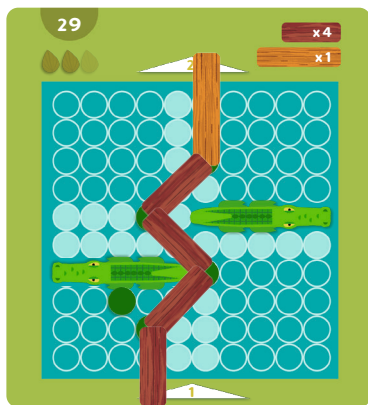
Każde wyzwanie posiada tylko jedno rozwiązanie.
Rozwiązania znajdują się na końcu instrukcji.

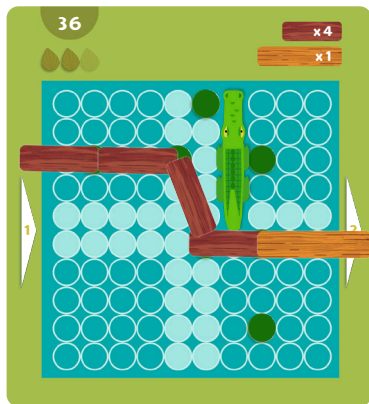
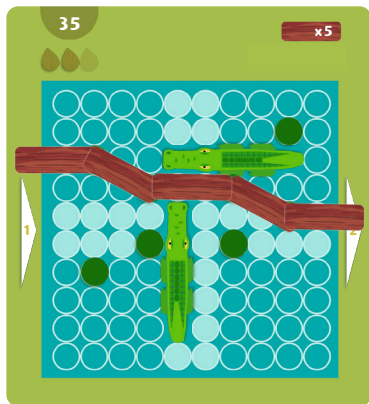
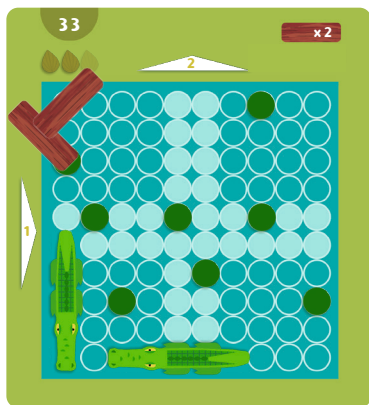
Autor gry:
Valéry Fourcade.

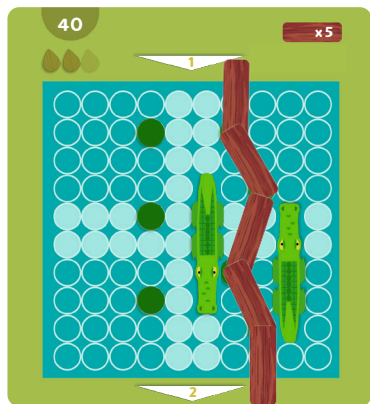
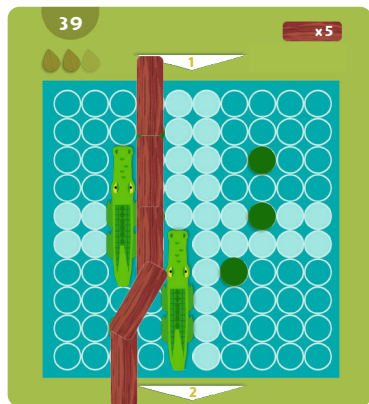
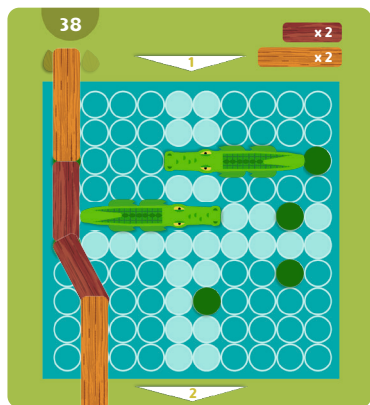
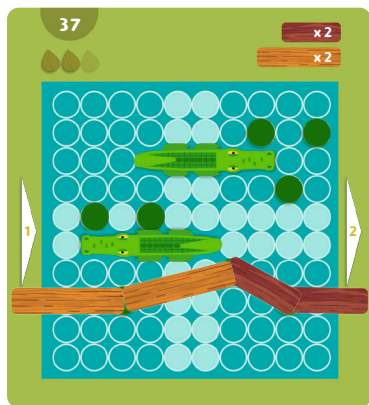


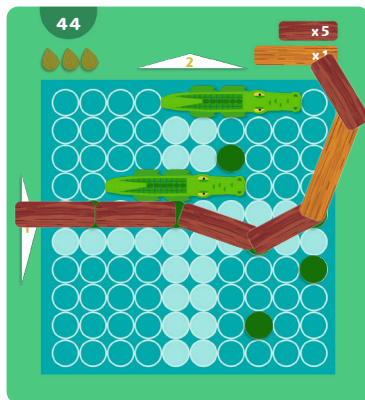
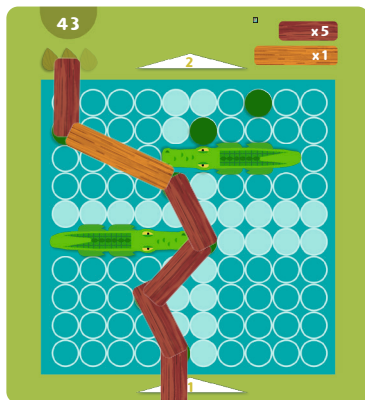
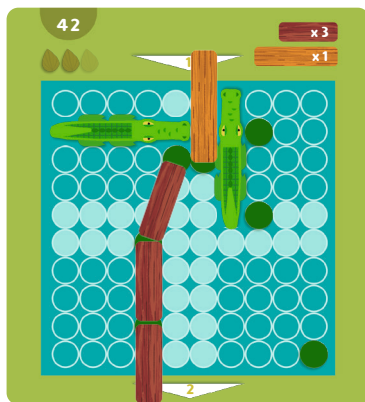
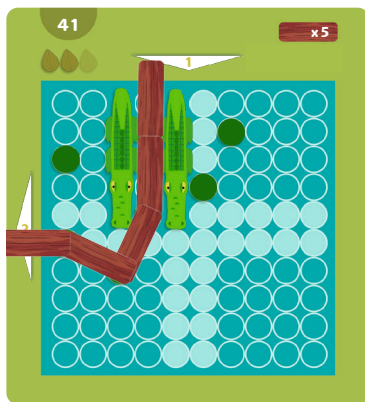


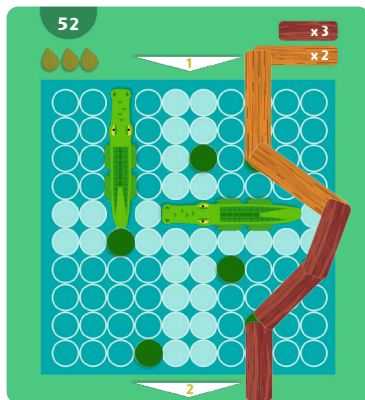
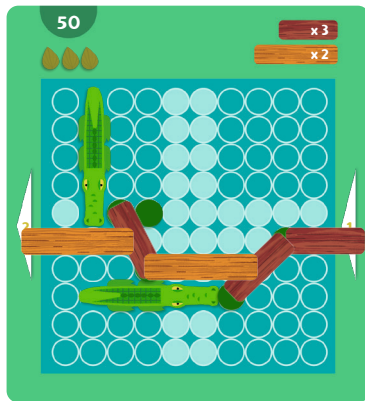


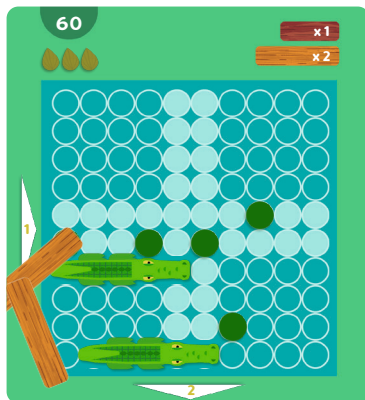
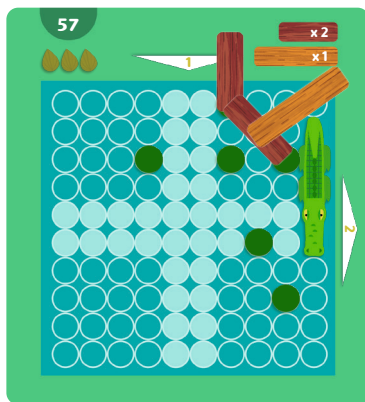












CROCO BRIDGE

60 CHALLENGES

DJ00816



3, rue des Grands Augustins - 75006 Paris - France

www.djeco.com

Made in China - Designed in France



FR

**DONNEZ
OU
RECYCLEZ**



ASSOCIATION

OU



MAGASIN

OU



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr

Uwaga! Małe elementy!