



Dragon Deck



Dragon Deck



Wiek: 6-99 lat



Liczba graczy: 2



Zawartość: 24 karty ze smokami, 11 kart zwycięstwa



Cel gry: Stań się zaklinaczem smoków, zdobywając 6 kart zwycięstwa.

Kto stanie się zaklinaczem smoków?

Wybierz najsilniejsze smoki, aby wygrać pojedynki, pamiętając że
OGIEŃ pokonuje LAS, LAS pokonuje WODĘ, a WODA pokonuje OGIEŃ!



Przebieg gry: W pierwszej fazie gry gracze wybierają smoki, którymi będą walczyć. Następnie w drugiej fazie rozgrywka toczy się tak jak w grze papier, kamień, nożyce.

Przygotowanie do gry:

Potasuj karty ze smokami i umieść je zakryte w 3 kupkach po 8 na środku stołu.

Położ karty zwycięstwa z boku.

Jak grać:

Faza 1 - Wybór smoków

Podczas tej fazy gracze na zmianę rozdzielają między sobą karty ze smokami i biorą je na rękę podczas fazy 2.

W każdej rundzie aktywny gracz zatrzymuje jedną kartę, a dwie oddaje przeciwnikowi. Najmłodszy z graczy zaczyna i staje się graczem aktywnym podczas tej rundy.

Aktywny gracz odwraca pierwszą kartę z kupki A. Może zdecydować czy:

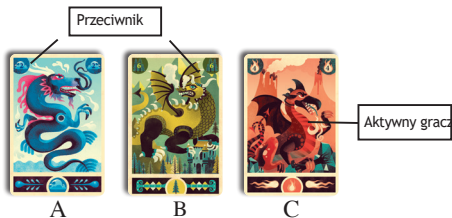
- Zatrzymać tę kartę i oddać pierwsze karty z kupki B i C drugiemu graczowi.



- Odrzucić tę kartę i oddać ją przeciwnikowi. Następnie gracz odkrywa pierwszą kartę z kupki B.

W ten sam sposób jak opisano powyżej, gracz aktywny może zdecydować:

- Zatrzymać tę kartę i dać przeciwnikowi pierwszą kartę z kupki C.
- Odrzucić tę kartę i oddać ją przeciwnikowi. Następnie gracz musi odkryć i zabrać pierwszą kartę z kupki C.



Uwaga: Karty wybrane muszą być umieszczone odkryte przed graczami na pojedynczej kupce.

Następnie przeciwnik staje się graczem aktywnym i gra toczy się jak powyżej.

I tak dalej, gracze na zmianę wybierają smoki, aż nie skończą się karty na kupkach. Następnie gracze mogą rozpocząć drugą fazę gry.

Faza 2 - pojedynek smoków

W drugiej fazie gry, gracze walczą między sobą za pomocą 12 przydzielonych im smoków w fazie 1. Obaj gracze biorą do ręki 12 kart ze smokami, które wybrali. Pojedynkują się między sobą dopóki, któryś z graczy nie wygra 6 kart zwycięstwa.

Przebieg pojedynku:

- Każdy z graczy wybiera kartę z ręki i kładzie ją zakrytą przed sobą.
- Obaj gracze odwracają swoje karty jednocześnie.

Jak wygrać pojedynek:

Sprawdzając, który smok wygrał bitwę zacznijcie od typu smoka, nie zwracając na razie uwagi na jego wartość.

- **OGIEŃ** pokonuje **LAS** i wygrywa pojedynek.
- **LAS** pokonuje **WODA** i wygrywa pojedynek.
- **WODA** pokonuje **OGIEŃ** i wygrywa pojedynek.



Jeśli spotkają się 2 smoki tego samego typu, należy spojrzeć na ich wartości, aby określić zwycięzcę. Wygrywa smok o najwyższej wartości.

Gracz posiadający mocniejszego smoka, zdobywa kartę zwycięstwa. Karty ze smokami należy odrzucić, a gracze rozpoczynają nowy pojedynek.

Specjalny przypadek: Smoki o wartości 1. Jeśli gracz wygra pojedynek za pomocą smoka o wartości 1, otrzymuje 2 karty zwycięstwa zamiast jednej.

Koniec gry:

Rozgrywka kończy się, gdy któryś z graczy zdobędzie 6 kart.

Uwaga: Gra może się skończyć zanim gracze pozbędą się wszystkich kart z ręki!

Autorzy gry: Jonathan Favre-Godal & Julien Seisson

@djeco_Toys_Official

You Tube



40 filmików z grami do odkrycia!



Adresses sur quefairedemesdechets.fr

Dragon Deck

DJ05081