



Criterion

ZAWARTOŚĆ:



x 4



x 4



x 3



x 48



x 1



ZASADY GRY



3-6 lat

GRA UCZĄCA ROZPOZNAWANIA KSZTAŁTÓW, KOLORÓW I ROZMIARÓW

Zawartość: 1 plansza, 4 żetony z cieniami zwierząt, 4 żetony z kolorami, 3 żetony symbolizujące rozmiary, 48 kart wzorów

Przygotowanie do gry:

- Pomóż dziecku zapoznać się z różnymi żetonami i kartami.
- Pomóż dziecku nazwać 4 różne zwierzęta: zebra, małpę, lwa i żyrafę



zebra



małpa



lew



żyrafa

- Nazwijcie 4 kolory: żółty, niebieski, zielony i czerwony.



żółty



niebieski



zielony



czerwony

- Nazwijcie 3 rozmiary do wyboru



duży



średni



mały

- Rozłóżcie każdy rodzaj żetonu na osobnej kupce, a obok połóżcie stosik kart.



Jak grać:

- Dziecko zabiera pierwszą kartę wzór ze zwierzęciem z kupki i umieszcza je w wyznaczonym miejscu na planszy.



- Dziecko nazywa zwierzę (lew), jego kolor (żółty) i określa rozmiar (średni). następnie wybiera odpowiadające żetony, zabierając po jednym z każdej kupki.

LEW



ŻÓŁTY



ŚREDNI



- Dziecko umieszcza każdy żeton na odpowiadającym miejscu na planszy.



- Gdy dziecko uzna, że zadanie zostało zakończone, może odwrócić kartę wzór i sprawdzić odpowiedzi.



Czy żetony zgadzają się z tymi położonymi na planszy? ŚWIETNA ROBOTA!
Możecie kontynuować grę z kolejną kartą!



Criterio

DJ08329



3, rue des Grands Augustins – 75006 Paris – France

www.djeco.com

Made in China – Designed in France



Adresses sur quefairedemesdechets.fr

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Atenção. Peças de pequenas dimensões. Waarschuwing. Kleine onderdelen. Varning. Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler. Внимание. Маленькие части. Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.