

# Piou Piou



Od 5 lat



2 do 5 graczy



Zawartość: 31 kart (4 lisy, 10 kogutów, 10 kur, 10 gniazd) oraz 18 jajek/kurczaczków



Cel gry: Wygrywa ten kto jako pierwszy zdobędzie 3 kurczaczki.



## Zasady gry:

Na środku ułóż talię "jajek", obrazkiem z pisklęciem do góry. Potasuj resztę kart i rozdaj każdemu po cztery. Pozostałe karty ułóż w talii na środku, obrazkami w dół. Najmłodszy uczestnik rozpoczyna, a kolejność graczy następuje zgodnie z ruchami wskazówek zegara.

Każdy gracz w trakcie swojej kolejki może zamienić jedną ze swoich kart na kartę z talii umieszczonej na środku lub wykonać jedną z czterech "akcji".

Uwaga: Każdy pod koniec swojej kolejki musi dobrać z głównej talii tyle kart, by mieć 4 w ręku.

## AKCJE:

### - Złożenie jajka

Prezentując 3 karty: kura, kogut oraz gniazdo, gracz może wziąć "jajko". Umieszcza je przed sobą, obrazkiem z jajkiem do góry.

### - Wyklucie się pisklęcia

Gracz prezentuje 2 karty z kurami, naśladując przy tym ich gdaczenie. Następnie może odwrócić posiadane jajko, tak by obrazek z kurczaczkiem był widoczny.

### -Kradzież jajka

Gracz prezentuje kartę z lisem wybranemu przez siebie uczestnikowi i prosi o oddanie jajka. Zaatakowany może bronić się, wystawiając 2 karty z kogutami (które musi odłożyć na bok, zastępując je kartami ze środka).

Wszystkie użyte w "akcjach" karty muszą zostać odłożone na bok i zastąpione nowymi. Gdy środkowa talia skończy się, należy stworzyć nową z kart odłożonych na bok.

**Uwaga:** Nie można wykonać akcji, po dobraniu karty ze środka - należy poczekać na następną turę