



3-6 LAT



1 DZIECKO/ 1 DOROSŁY

**GRA OBSERWACYJNA I UCZĄCA KATEGORYZACJI - POGRUPUJ
PRZEDMIOTY WEDŁUG CECH CHARAKTERYSTYCZNYCH LUB
PRZYNALEŻNOŚCI DO POKOJU.**

PL

ZAWARTOŚĆ: 12 dwustronnych kart z cechami charakterystycznymi lub pokojami, 30 żetonów z przedmiotami.

CEL GRY: Znaleźć wszystkie żetony, które posiadają cechę widoczną na wybranej karcie lub przynależą do wybranego pokoju.



ROZPOCZĘCIE GRY:

Położ 30 odkrytych żetonów z przedmiotami przed dzieckiem. Wsuń kartę do pudełka, za okienkiem, tak aby było widać wybraną cechę charakterystyczną lub pokój. Załóż pokrywkę.



JAK GRAĆ:

Poproś dziecko, aby nazwało i opisało obrazek na karcie. Dziecko patrzy na obrazek przez okrągłe okienko i szuka wśród żetonów tych, na których widnieją przedmioty z tą cechą lub przynależą do wybranego pokoju. Odpowiednie żetony należy wrzucić do pudełka, jeden po drugim.



Po skończeniu zadania, dziecko otwiera pudełko i wysypuje żetony na stół. Sprawdzanie odpowiedzi jest proste! Wystarczy wyjąć kartę z pudełka i sprawdzić na jej odwrocie, czy zebraliśmy wszystkie żetony, a może jakiegoś brakuje?



Te karty wskazują, jakie obiekty mają być znalezione
i posortowane:



przedmioty, które
zazwyczaj znajdują się w
łazience



meble



przedmioty, które są
zabawkami



przedmioty, które się
kręcą



przedmioty, które
zazwyczaj znajdują się w
kuchni



przedmioty, które wydają
dźwięk



przedmioty, które
zazwyczaj znajdują się w
sypialni



przedmioty, które emitują
światło



rodzaje **ubrań**



przedmioty, które
zazwyczaj znajdują się w
salonie



przedmioty, które
zazwyczaj znajdują się w
ogrodzie



przedmioty, które
zazwyczaj znajdują się w
garażu