

STRZEŻ SIĘ KRETA!

Gra wyścig

-  3-6 lat
-  2-4 graczy
-  1 plansza + 4 podstawki
+ 20 drewnianych elementów + 1 kostka
-  20 minut

Celem gry jest jak najszybsze skompletowanie wszystkich rodzajów warzyw.

Gra ćwiczy:

- Szybkość
- Zdolności obserwacyjne
- Cierpliwość
- Rozpoznawania kolorów

Przygotowanie do gry:

Ułóż planszę na stole. Ustaw warzywa na odpowiadających im kolorami polach (grządkach) na planszy, a kreta – w jej rogach. Każdy z graczy otrzymuje swoją podstawkę (koszyk) do którego będzie zbierał plony.

Zasady gry:

Najmłodszy gracz rzuca kostką jako pierwszy. Kostka ma dwie strony z podobizną kreta i cztery z kolorami, symbolizującymi warzywa: czerwony oznacza pomidora, pomarańczowy – marchewkę, żółty – dynię, a fioletowy – rzepę.

Jeśli gracz wyrzuci kolor, bierze odpowiednie warzywo z ogródka i umieszcza je na właściwym miejscu w swoim

koszyku, np. jeśli wyrzuci kolor czerwony, bierze z grządki pomidora i stawia go na czerwonym polu swojej podstawki.

Jeśli gracz wyrzuci kolor warzywa, które już ma w koszyku, przekazuje kostkę następnej osobie w kolejce.

Jeśli gracz wyrzuci obrazek kreta, musi umieścić swojego kreta na dowolnym polu swojej podstawki. Dopóki gracz ma kreta w koszyku, nie może zbierać żadnych nowych warzyw. Aby móc pozbyć się szkodnika, musi w kolejnej rundzie (lub jeszcze następnej) ponownie wyrzucić na kostce obrazek kreta – wówczas zwierzątko wraca na narożne pole planszy, a gracz znów może gromadzić plony.

Celem gry jest zgromadzenie w koszyku po jednym z każdego gatunku warzyw. Gracz, który zrobi to jako pierwszy – wygrywa.

Dobrej zabawy!



Poznaj inne gry JANOD: janod.pl/gry

