

ZASADY I ROZGRYWKA:

- Każdy gracz ma 4 pionki tego samego koloru. Wybierz kolor i umieść swoje 4 pionki na polu z rysunkiem (duże pole w kolorze twojego pionka). Uwaga: w każdym kolorze jest zapasowy pionek. Wszyscy kręcą kołem, a ten z najwyższym numerem rozpoczyna grę.
- Kiedy wypadnie 6, możesz wejść do gry i postawić pionek na polu startowym. Możesz ponownie zakręcić.
- Jeśli ponownie wypadnie 6, możesz wybrać: czy chcesz umieścić nowy pionek w grze, czy przesunąć swój pionek na planszy. Możesz ponownie zakręcić kołem.
- Jeśli wylądujesz na polu już zajęтым przez pionek przeciwnika, możesz go zbić i musi on wrócić na pole z rysunkiem. Musi wypaść 6 zanim ten pionek będzie mógł ponownie wejść na planszę.
- Jeśli wylądujesz na żółtym polu musisz zabrać swój pionek na tęczę, a następnie musisz przejść przez tęczę dodatkową ścieżką. Po przejściu tej ścieżki wracasz pionkiem na pole gry i umieszczasz go na zielonym polu (obok żółtego pola, na którym byłeś poprzednio). Stamtąd możesz kontynuować grę.
- Czasami tęcza może być również drogą ucieczki przed innymi graczami, którzy zbliżają się do ciebie i mogą odesłać cię z powrotem na początek gry.
- Kto pierwszy wprowadzi swoje 4 pionki do domu (4 kolorowe pola na końcu drogi), wygrywa grę. Na każdym z tych pól jest miejsce na jeden pionek. Aby zakończyć grę na tym polu, musi wypaść dokładnie odpowiednia liczba. Jeśli to się nie powiedzie, kolejny pionek będzie musiał zostać przesunięty, pod warunkiem, że gracz ma inny pionek w grze.