

Warianty gry 1

Ułóż drewniane figury w trójkąt (1 w pierwszym rzędzie, 2 w drugim i 3 w trzecim). Upewnij się, że są wystarczająco blisko siebie. Spróbuj strącić jak najwięcej figur w 2 próbach. Policz liczbę figur, które przewróciłeś. Alternatywnie możesz policzyć liczbę punktów z figur, które się przewróciły. Kto strącił najwięcej figur lub zdobył największą liczbę punktów zostaje zwycięzcą.

Warianty gry 2

Ustaw figury obok siebie, z odstępem między nimi lub w grupie. Masz 3 próby. Dodaj punkty z figur, które przewróciłeś. Kto ma najwięcej punktów, jest zwycięzcą! Utrudnij grę, zwiększając odległość między ustawianymi figurami.

Wskazówka: Możesz utrudnić grę, ustawiając figury dalej lub bliżej siebie oraz zmieniając odległość. Im dalej stoisz od figur, tym trudniej będzie. Możesz także wymyślić nowe zasady. ! Uważaj na drewniane kulki. Służą tylko do toczenia, nie rzucaj nimi.