

# Oddech smoka

## Gniazdo



Gra dla 2-4 bystrych smoków od 6 roku życia.

<b>Projekt gry:</b>	Lena & Günter Burkhardt
<b>Ilustracje:</b>	Daniel Döbner
<b>Tekst:</b>	Antje Gleichmann
<b>Czas trwania:</b>	około 20 minut



Smocza rodzina powoli się powiększa. O...co się stało? Nagle gniazdo ze smoczym jajem pokryła gruba warstwa lodu. Smocza mama próbuje delikatnie roztopić lód, uważając, żeby jajo z niego nie wypadło. Niestety nie może zapobiec wypadaniu drogocennych kamieni z gniazda: małe smoki szybko je zbiorą i ozdobią nimi swoje amulety. Któremu ze smoków uda się ozdobić pasującymi kamieniami największą ilość amuletów?

## Zawartość

3 lodowe kręgi, 35 drogocennych kamieni (7 z każdego koloru, 5 różnych kolorów), 1 smocze jajo, 1 spód gniazda, 1 mama smok, 1 skrzynia skarbów, 48 kart amulet, instrukcja



### Przed pierwszą rozgrywką:

Ostrożnie wypchnijcie z ramek elementy gry. Niepotrzebne skrawki wyrzućcie do kosza.

Złóżcie skrzynię skarbów tak, jak jest to przedstawione na obrazku.

**Wskazówka:** Po skończonej grze nie musicie rozkładać na części skrzyni, bez problemu zmieści się do pudełka.



## Przygotowanie do gry

Z **kręgów lodu** ułóżcie kolumnę, ustawcie je jeden na drugim. Do środka włóżcie spód gniazda.

Kolumnę wypełnijcie **drogocennymi kamieniami**. Na samym wierzchołku gniazda ostrożnie ułóżcie **smocze jajo**. Wymieszajcie **karty amulet** i utwórzcie z nich zakryty stos. Przygotujcie do gry **mamę smok** oraz **skrzynię skarbów**.

## Rozgrywka



Najodważniejszy z graczy, który w tej rundzie będzie miał rolę **miotacza ognia**, rozpoczyna zabawę i układa przed sobą mamę smoka oraz skrzynię ze skarbami.

Pozostali gracze to małe smoki: każdy z nich otrzymuje po 3 karty amulet, które układa odkryte przed sobą.



**Każda runda składa się z dwóch etapów:**

1. Wypluwanie ognistej lawy (tylko miotacz ognia)
2. Zbieranie drogocennych kamieni (wszyscy gracze)

## 1. Wypływanie ognistej lawy :

Miotacz ognia zdejmuje **ostrożnie** z kolumny najwyższej położony lodowy krąg, uważa przy tym, żeby nie poruszyć jaja. Odkłada go na bok.

### Jajo wypadło z gniazda?

O nie! O nie! Ostrożnie odłóż jajo z powrotem do gniazda. Jeśli podczas upadku jaja, z gniazda wysypały się drogocenne kamienie, nie ruszaj ich. Umieść mamę smoka w jednym z otworów na skrzyni skarbów.



## 2. Zbieranie drogocennych kamieni

Pozostali gracze, rozpoczynając od małego smoka siedzącego po lewej stronie miotacza ognia do ostatniego, zbierają po kolei po jednym szlachetnym kamieniu, który wypadł z gniazda.

### Zasady zbiorów dla małych smoków

- Podczas **każdego waszego ruchu** umieśćcie jeden zebrany kamień na karcie amulet, na polu o odpowiednim kolorze.
- Na niektórych kartach amulet znajdują się kamienie różnokolorowe, na nich możecie położyć kamień o dowolnym kolorze.
- Jeśli nie ma więcej kamieni o kolorze, który potrzebujecie, weźcie dowolny kamień i odłóżcie go na bok.
- Kamienie wcześniej ułożone na kartach amulet w jednym miejscu mogą być przekładane na inne miejsca.
- Skompletowaną kartę amulet odwróćcie i pozostawcie zakrytą przed sobą. Szlachetne kamienie z karty odłóżcie na bok. Wylosujcie nową kartę amulet i ułóżcie odkrytą przed sobą.

### Zasady zbiorów dla miotacza ognia

- Miotacz ognia podczas swojego ruchu może zebrać dwa kamienie i ukryć je przed małymi smokami w skrzyni skarbów.

**Wyjątek:** Jeśli miotacz ognia zrzucił jajo z gniazda może zebrać **tylko jeden kamień** i umieścić go w skrzyni skarbów.

Wszyscy gracze zbierają drogocenne kamienie, aż do momentu, kiedy się skończą. Następnie miotacz ognia zdejmuje drugi lodowy krąg i gra toczy się znowu według w/w zasad.

## Koniec rundy

Runda kończy się w momencie, kiedy trzeci ostatni lodowy krąg zostanie zdjęty i wszystkie drogocenne kamienie, które wypadły z gniazda zostaną wybierane.

### Ważne:

Kamienie, które pozostały na spodzie gniazda po ściągnięciu trzeciego kręgu **nie mogą** zostać zebrane.

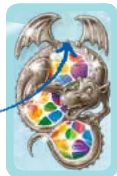
Niekompletne karty amulet należy umieścić na sam spód stosiku kart. Mama smok i opróżniona skrzynia skarbów przechodzą w posiadanie kolejnego gracza, według kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Od nowa zbudujcie z kręgów lodu gniazdo z jajem wypełnione drogocennymi kamieniami, tak jak to zostało opisane wcześniej. Rozpoczyna się nowa runda.



## Koniec

Gra kończy się w momencie, kiedy wszyscy gracze mieli okazję jeden raz wcielić się w rolę miotacza ognia.

Podsumujcie punkty z kart amulet, które zdobyliście.



Wygrywa gracz, który zdobył najwięcej punktów. W przypadku remisu ogłaszanych jest dwóch lub więcej zwycięzców.