

ZASADY GRY



demo video



FLEXIQ®
PLAY • ADAPT • GROW



ZASADY GRY

PATTERN PARTY!



CEL GRY

Bądź pierwszym graczem, który odtworzy wzór przy pomocy zagrywanych odpowiednio kart z figurami!

PRZYGOTOWANIE

Przetasuj wszystkie karty wzorów, ułóż je w stos, tak aby strona z liczbami była skierowana do góry.

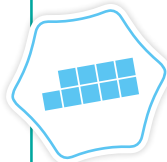
Rozdaj każdemu z graczy po czternaście losowych kart z figurami.



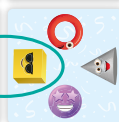
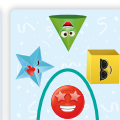
GRAJ I DOŚTOSUJ SIĘ

Odwróć pierwszą kartę wzorów ze stosu. Ukazuje ona wzór, który gracze muszą odtworzyć przy pomocy kart z figurami. Każdy z graczy indywidualnie odtwarza przed sobą wzór ze swoich 14 kart.

Uważaj, karty zagrane muszą pasować kształtem LUB kolorem LUB kształtem i kolorem figur do kart już ułożonych. Istnieje wiele możliwości ułożenia wymaganego wzoru.



Ten sam kształt



Ten sam kolor

Ten sam kształt
i kolor



TA IKONA WSKAZUJE ELEMENT GRY, KTÓRY ROZWIJA TWOJĄ ZDOLNOŚĆ ADAPTACJI!



ZAWARTOŚĆ

24 karty wzorów (4 poziomy trudności), 56 kart gry (4 obrazki na kartę), zasady gry

Gra ćwiczy

Spostrzegawczość

Szybkość reakcji

+ pozostałe 6 umiejętności FlexiQ

1 skupienie

2 łączenie faktów

3 zmianę perspektywy

4 rozważanie wielu opcji

5 pamięć roboczą

6 rozwiązywanie problemów

Gracz, który jako pierwszy ułoży wymagany wzór i krzyknie „party” otrzymuje kartę wzoru.

Po zakończonej rundzie, gracze przekazują swoje 14 kart graczowi siedzącemu po lewej stronie.

Nowa karta wzoru zostaje odkryta i zaczyna się nowa runda.

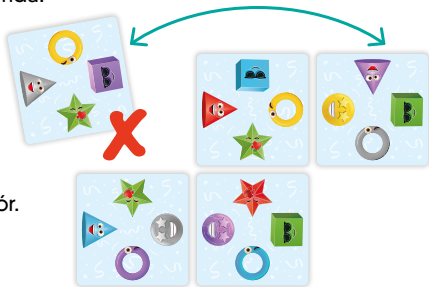
POMYŁKA

Jeśli gracz, który krzyknie „party” pomyli się, musi odłożyć jedną ze swoich zdobytych kart (jeśli taką posiada), razem z aktualnie odkrytą kartą wzoru na spód stosu kart wzorów. Następnie odkryta zostaje kolejna karta wzoru i rozpoczyna się kolejna runda.

Zachowaj otwarty umysł!



Zawsze możesz przestawić ułożone przez siebie karty, aby uzyskać wymagany wzór.



KOŃIEC GRY

Rozgrywka kończy się, kiedy ostatni wzór z ostatniej karty wzorów zostanie poprawnie ułożony. Następnie gracze zliczają zdobyte karty wzorów!

ZWYCIĘZCA!

Gracz, który zebrał najwięcej kart wzorów zostaje zwycięzcą!



FLEXIQ
PLAY • ADAPT • GROW

www.flexiqgames.com

Gra autorstwa: Gali Shimoni, Tzvi Shalem.

Projekt graficzny: FlexiQ bv

Dzięki uprzejmości:



© 2022 FlexiQ Belgia. Wszystkie prawa zastrzeżone.

Wydawca i dystrybutor – FlexiQ bv

Hertenbos 3, 2960 Brecht, Belgia

info@flexiqgames.com

20230427-P



MIX
From responsible
sources

FSC® C140368