

Instrukcja do gry magnetycznej Rummy - Elefunto

Czas gry: 10-20 minut, **Ilość graczy** 2-4 osoby

Zawartość opakowania: 4 metalowe tabliczki, 48 magnesów + 2 jokery (stoń na wielokolorowym tle)

Przygotowanie do gry: Wyjmij wszystkie magnesy z opakowania, pomieszaj je i ułóż na stole rysunkiem do dołu. Każdy gracz bierze jedną metalową tabliczkę i losowo wybiera 12 magnesów. Przez cały czas trzymaj swoją tabliczkę tak aby inni gracze nie mogli zobaczyć Twoich magnesów.

Cel gry: Wygrywa gracz, który jako pierwszy stworzy dwie serie, każda po sześć słońi w tym samym kolorze.

Jak grać: Gramy równocześnie, nie w kolejnych ruchach. W każdej rundzie wszyscy gracze muszą zrobić trzy rzeczy:

(1.) wspólnie powiedzieć „EleFUNto”, (2.) wybrać jednego słońia z swojej tabliczki, a następnie położyć go rysunkiem do dołu na środku stołu (razem z resztą magnesów), (3.) zabrać ze stołu jeden z leżących na nim magnesów (można wybierać spośród tych, które tam były wcześniej jak również tych, które położyli inni gracze).

Warto pozbywać się tych kolorów, których magnesów mamy mało (np. jeden lub dwa).

Joker zastępuje każdy z magnesów.

Gra toczy się dopóki jeden z graczy nie powie „eleFUNtoooo!” i pokaże innym swoją tabliczkę z ułożonymi seriami aby udowodnić swoje zwycięstwo.

RADA:

Aby gra przebiegała sprawnie i szybko warto wybrać jednego gracza, który będzie rozpoczynał zadając pytanie: „Gotowi?” , na co reszta odpowie „EleFUNto!”